



REGOLAMENTO "P.E.R. GIOCO - SFIDA A SQUADRE A LIVELLO REGIONALE"

PROGETTO DELLA REGIONE EMILIA-ROMAGNA PER LE SCUOLE SECONDARIE DI SECONDO GRADO

Obiettivo generale del progetto P.E.R. GIOCO, **promosso dalla Regione Emilia-Romagna** in **collaborazione** con l'**Ufficio Scolastico Regionale**, è stimolare nei ragazzi una riflessione sugli scenari che si stanno sviluppando rispetto ai temi dello sviluppo sostenibile e dell'economia circolare, con particolare riferimento alle azioni che la Regione, attraverso i Fondi europei, mette in campo, dal sostegno ai progetti di ricerca innovativi ai percorsi di formazione per lavorare nella Green economy, dagli incentivi per la nascita di nuove imprese sostenibili alle startup innovative, in attuazione del PER, Piano energetico regionale.

Il progetto è inserito nel programma del **Festival della Cultura Tecnica** che si svolgerà quest'anno dal 14 ottobre al 19 dicembre (<https://www.festivalculturatecnica.it/p-e-r-gioco-al-via-il-torneoonline-dedicato-alla-green-economy/>).

Il percorso didattico "P.E.R. GIOCO" si compone di:

A - Un **torneo, con sfida a squadre a livello regionale**

B - Un **concorso di idee**, a cui potranno partecipare tutte le classi che avranno aderito al progetto.

A – IL TORNEO "PER GIOCO"

P.E.R. GIOCO si propone di realizzare una **sfida a quiz a squadre a livello regionale, da svolgersi con modalità a distanza**, aperta a tutte le **scuole secondarie di secondo grado dell'EmiliaRomagna**. In considerazione della partecipazione di scuole a diverso indirizzo di studio sono stati realizzati alcuni materiali per uniformare il livello di conoscenza sulle tematiche legate al progetto e per permettere una sfida più equilibrata. Il **materiale di approfondimento** necessario per le classi partecipanti è disponibile al seguente [link](#).

COME ISCRIVERSI

Le iscrizioni dovranno essere effettuate online **entro lunedì 30 novembre 2020** compilando la scheda di iscrizione disponibile a [questo link](#).

Tutte le fasi del torneo si svolgeranno con modalità on line.

Per partecipare è necessario disporre di collegamento a internet, una LIM e/o pc, tablet o smartphone.

COME SI SVOLGE

Il quiz e le attività dedicate ai ragazzi saranno **rimodulate e riprogettate ad ogni sfida** in programma e prevederanno un **aumento del grado di difficoltà** in termini di domande e approfondimenti.

Le sfide tra classi sono programmate col seguente calendario*:



- **Venerdì 4 dicembre:** prima sfida, a cui parteciperanno contemporaneamente tutte le classi iscritte. La sfida si svolgerà con **modalità "click-day:"** durante la giornata, dalle 9 alle 17, le classi dovranno collegarsi all'indirizzo web che sarà comunicato ai docenti di riferimento con almeno 24 h di anticipo. I partecipanti dovranno rispondere alle domande e risolvere i quesiti proposti. Il punteggio di ciascuna classe sarà definito in base al numero di risposte corrette e al tempo complessivo impiegato per le risposte. In base ai punteggi sarà poi compilata la classifica generale. Passeranno alla fase successiva le **due migliori classi per ogni provincia, per un totale di 18 classi.**
- **Venerdì 11 dicembre:** seconda sfida, a cui parteciperanno le 18 classi risultate vincitrici nella manche precedente. Anche la seconda sfida sarà organizzata in **modalità click-day.** Alla chiusura del click-day sarà compilata una classifica in base al numero di risposte esatte e al tempo di risposta complessiva di ogni partecipante. Passeranno al turno successivo le **4 classi** che avranno ottenuto il punteggio migliore.
- **Venerdì 18 dicembre: scontro finale** tra le **quattro classi selezionate con i primi due turni di sfida.** Lo scontro finale avverrà in **una modalità di scontro diretto "tutti contro tutti"** con domande e prove proposte in diretta web dallo staff di educatori.

** Nel caso dovessero intervenire necessità organizzative indipendenti dalla volontà del gestore, potranno rimodularsi le date di svolgimento delle prove previa tempestiva comunicazione ai partecipanti*

La classe che vincerà lo scontro diretto sarà premiata con un **buono di 1000 € da spendere in materiale didattico**, mentre gli alunni delle **classi seconda, terza e quarta** classificata riceveranno uno zainetto realizzato dal laboratorio sartoriale "Gomito a Gomito", progetto di grande valenza sociale (<https://www.gomitoagomito.com/>).

B - IL CONCORSO DI IDEE

Tutte le classi che si iscriveranno al torneo avranno la possibilità di partecipare a un concorso di idee che prevede **un'attività creativa di ricerca-azione** parallela al torneo stesso. A tutte le classi iscritte sarà data la possibilità di realizzare **un elaborato (video, infografica, presentazione, testo multimediale, ecc.) dedicato a uno o più progetti realizzati sul proprio territorio grazie ai Fondi europei - Por Fesr della Regione Emilia-Romagna** per promuoverne la conoscenza presso i cittadini e, in particolare, degli altri studenti in un'ottica di educazione fra pari.

COME SI PARTECIPA

Per partecipare al concorso l'insegnante referente potrà:

- barrare **l'opzione di partecipazione sul modulo di iscrizione al torneo** contestualmente all'iscrizione allo stesso ([disponibile a questo link](#))

oppure

- compilare lo specifico **modulo di iscrizione al concorso di idee** che trovate a questo [link](#)

L'iscrizione al concorso è possibile per tutto il periodo di durata del progetto. Il termine ultimo utile per accedere è fissato il **20 dicembre 2020.**



Ogni classe dovrà scegliere un'esperienza sul proprio territorio tra quelli indicati sul drive di riferimento ([clicca qui per il drive](#)). I ragazzi dovranno sviluppare una campagna di comunicazione per promuovere l'esperienza scelta, creando slogan, filmati, info-grafiche, ecc.

Ogni classe potrà candidare un **numero massimo di 3 elaborati**. Il materiale inviato dovrà rispettare i seguenti requisiti:

- essere di esclusiva titolarità dei partecipanti al concorso;
- i contenuti, anche ove ritraenti soggetti minori di età, dovranno essere nella piena disponibilità del soggetto partecipante e non violare leggi e regolamenti vigenti in merito ai diritti di terzi in particolare in materia di diritto di autore e di diritto all'immagine;
- non contenere immagini e/o testi a contenuto diffamatorio;
- ogni elaborato dovrà essere corredato da una breve descrizione, di massimo 850 battute (spazi esclusi), riportante: il nome della classe e della scuola partecipante, il nome dell'insegnante referente, il titolo del progetto e una illustrazione dell'elaborato (per esempio come è nata l'idea);

Gli elaborati candidati al concorso saranno sottoposti a verifica di adeguatezza dei contenuti e non saranno accettate se contenenti messaggi offensivi o in discordanza con le finalità del progetto.

TIPOLOGIA DEGLI ELABORATI

Gli elaborati prodotti dovranno possedere le seguenti caratteristiche tecniche:

- **fotografie**, formato digitale jpeg, peso massimo 10Mb. Le fotografie dovranno essere nominate con il seguente criterio **CLASSE_SCUOLA_CITTA.jpg**;
- **filmati o video**, formato avi, mp4 e divx. Durata massima complessiva di 5 minuti;
- **presentazioni multimediali, info-grafiche o simili**, massimo 10 diapositive (abbinare anche la versione in formato pdf);

COME CONSEGNARE GLI ELABORATI

Gli elaborati dovranno essere prodotti esclusivamente in *formato elettronico* e potranno essere consegnati con le seguenti modalità:

- via mail/ wetransfer all'indirizzo per@atlantide.net
- caricati sul drive del progetto al link che sarà comunicato ai docenti di riferimento a seguito dell'iscrizione

Il termine per la presentazione degli elaborati è previsto per il **31 gennaio 2021**.

CRITERI E MODALITA' DI VALUTAZIONE DEGLI ELABORATI

La giuria sarà composta da rappresentanti degli enti promotori e da professionisti ed esperti nel settore della comunicazione ambientale e multimediale.

La giuria tecnica si riunirà dopo la scadenza del concorso e attribuirà il proprio punteggio a ciascun elaborato proposto valutandolo, in modo inappellabile, secondo i criteri seguenti di valutazione: -

creatività e originalità dell'idea

- **tecnica e qualità - coerenza del messaggio rispetto al tema del concorso**



La giuria tecnica stilerà la classifica finale dei partecipanti definendo le classi vincitrici.

Le attività della giuria tecnica sono rigorosamente riservate. Non sarà accolta nessuna domanda dei concorrenti volta a conoscere e/o contestare le opinioni espresse dai giurati.

I VINCITORI

Saranno premiati i 3 elaborati che avranno ottenuto i punteggi migliori. La classe che avrà prodotto l'elaborato primo classificato sarà premiata con un **buono di 500 € da spendere in materiale didattico**, mentre gli alunni delle classi **seconda e terza** classificata riceveranno uno zainetto realizzato dal laboratorio sartoriale "Gomito a Gomito", progetto di grande valenza sociale (<https://www.gomitoagomito.com/>).

A discrezione del soggetto organizzatore, tutti gli elaborati potranno essere resi disponibili on-line e/o essere impiegati in campagne di comunicazione regionali.

INFORMAZIONI

Tutte le informazioni relative al presente regolamento, eventuali nuovi termini di partecipazione nonché l'esito del concorso saranno pubblicate sul sito internet di riferimento dove potranno essere consultate. Tali pubblicazioni valgono come notificazione e sostituiscono, a tutti gli effetti, qualsiasi forma di comunicazione ai concorrenti.

DIRITTI D'AUTORE

Con la partecipazione al presente concorso, gli autori delle foto rinunciano al riconoscimento dei diritti d'autore a qualsiasi titolo, limitatamente all'uso che la Regione Emilia-Romagna intenderà fare degli elaborati presentati, intendendo quindi che la partecipazione al concorso autorizza la Regione Emilia-Romagna in tal senso. Tuttavia, la proprietà delle opere presentate rimane dell'autore.

NORME FINALI

La partecipazione al concorso comporta la piena accettazione del presente regolamento. La Regione Emilia-Romagna si riserva la facoltà di differire o annullare per sopravvenuti motivi di interesse pubblico la procedura del concorso, senza che ciò possa comportare a favore dei partecipanti alcun diritto in ordine alle spese sostenute per la partecipazione al concorso o diritti risarcitori di alcun tipo. Ai sensi del D.P.R. 430 del 26.10.2001 art. 6, il presente concorso non è soggetto ad autorizzazione ministeriale.

CONTATTI

Per richiedere ulteriori informazioni in merito al concorso si potrà far riferimento al seguente contatto:

Tel. +39 393 9298398 mail:

pergioco@atlantide.net

<https://fesr.regione.emilia-romagna.it/por-fesr/comunicazione/laboratori-didattici-pergioco>

Allegati:

ALLEGATO 1. LIBERATORIA IMMAGINI